小島秀夫
@Kojima_Hideo

スナッチャーのPS版、メガドライブ版は一切、僕は関与してません。僕が携わったのは88版、MSX版、PCエンジン版だけです。“@yu_fly: ポリスノーツ大好きでした。スナッチャーはPSでのロードが長すぎて挫折しましたが…。あれからずっと、リメイクを期待しています。

Traducir Tweet

4:49 p. m. · 11 ago. 2010 · Twitter for iPhone

7 Retweets **19** Me gusta

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo
Seguir
ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

悠々自適
@yu_fly
Seguir